**APLICACIONES EN AMBIENTES LIBRES**

TAREA PROYECTO 5: PRIMERA VERSIÓN DEL PROYECTO DE ASIGNATURA

Realizar la primera versión del proyecto de asignatura **CENTRO DE APRENDIZAJE COLABORATIVO – EPN.** El proyecto debe ser desarrollado en GITHUB, utilizando en sistema de control de versiones GIT.

**OBJETIVO DEL PROYECTO**

Este proyecto tiene como finalidad crear una aplicación web que agrupe a recursos didácticos de varios tipos: objetos de aprendizaje, archivos y librerías de software, documentos en pdf, presentaciones, gráficos, etc, organizados por carreras y por materias, al que estudiantes y profesores puedan acceder como fuente de consulta y para intercambiar información.

**CARPETA DE REQUERIMIENTOS PARA LA PRIMERA FASE**

**REGISTRO DE USUARIOS**

Al ejecutar la aplicación, aparecerá una pantalla de presentación, explicando la finalidad del proyecto con el logo de la EPN. En esta misma pantalla estará un botón para ingresar al sistema y otro para registrarse. Cada estudiante o profesor se puede registrar como usuario llenando un formulario que se desplegará luego de hacer clic en el botón REGISTRARSE. En este formulario se pide su cédula, nombres y apellidos, y el tipo de usuario: profesor o estudiante. Al hacer clic en guardar, el sistema valida la información con el listado de estudiantes y profesores de la EPN, y, si es correcta, envía la confirmación de su registro al correo institucional adjuntando nombre de usuario y contraseña.

**CARGA DE RECURSOS DIDÁCTICOS AL REPOSITORIO PERSONAL**

Los usuarios inscritos acceden al sistema con su nombre de usuario y contraseña. La primera vez que ingresan el sistema les obligará a cambiar de contraseña.

Al ingresar al sistema, el usuario puede acceder a su repositorio personal. En el repositorio personal solo tendrá acceso a recursos que haya guardado él pero que son privados, solo para su uso personal, los otros usuarios no los ven. En su repositorio personal puede buscar, cargar, descargar y borrar recursos suyos.

Los recursos didácticos son de varios tipos: objetos de aprendizaje en formato .zip, archivos y librerías de software, documentos en pdf, presentaciones, gráficos, etc, organizados por carreras y por materias.

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN:**

|  |  |
| --- | --- |
| NRO. | DESCRIPCIÓN |
| 1 | Al ejecutar la aplicación, aparecerá una pantalla de presentación, explicando la finalidad del proyecto con el logo de la EPN. |
| 2 | En pantalla de inicio, botón para ingresar al sistema y botón para registrarse. |
| 3 | Cada estudiante o profesor se puede registrar como usuario llenando un formulario que se desplegará luego de hacer clic en el botón REGISTRARSE. En este formulario se pide su cédula, nombres y apellidos, y el tipo de usuario: profesor o estudiante. |
| 4 | Al hacer clic en guardar, el sistema valida la información con el listado de estudiantes y profesores de la EPN, y, si es correcta, envía la confirmación de su registro al correo institucional adjuntando nombre de usuario y contraseña. |
| 5 | Los usuarios inscritos acceden al sistema con su nombre de usuario y contraseña. La primera vez que ingresan el sistema les obligará a cambiar de contraseña. |
| 6 | Al ingresar al sistema, el usuario puede acceder a su repositorio personal. En el repositorio personal solo tendrá acceso a recursos que haya guardado él pero que son privados, solo para su uso personal, los otros usuarios no los ven. |
| 7 | En su repositorio personal puede buscar, cargar, descargar y borrar recursos suyos. |
| 8 | Los recursos didácticos son de varios tipos: objetos de aprendizaje en formato .zip, archivos y librerías de software, documentos en pdf, presentaciones, gráficos, etc, organizados por carreras y por materias. |
| 9 | El sistema debe funcionar en la web |
| 10 | Manual de usuario y manual técnico |